



20 minuten



individueel



groep



zintuiglijk

### Doel

Deze activiteit is voor cliënten met een visuele beperking en voor cliënten met een auditieve beperking die nog wel bepaalde geluiden kunnen horen.

In deze muziekactiviteit maak je klanken met verschillende instrumenten en voorwerpen. Verschillende klanken hebben invloed op je aandacht en alertheid. Door het maken van verschillende klanken onderzoek je hoe de cliënt met een zintuiglijke beperking klanken ervaart en hoe je klanken kunt inzetten om de aandacht en alertheid te beïnvloeden.

### Dit heb je nodig

- Allerlei instrumenten of voorwerpen waar je verschillende geluiden mee kunt maken. Denk aan
  - heldere klanken, bijvoorbeeld: een triangel, een kopje met een lepeltje of met je ring ertegen tikken
  - doffe klanken, bijvoorbeeld: een trommel, een omgekeerde emmer
  - lichte klanken, bijvoorbeeld: een klokkenspel, twee lepels tegen elkaar
  - zware klanken, bijvoorbeeld: een grote trommel, op de salontafel slaan
  - lage klanken, bijvoorbeeld: een lage snaar van de gitaar, op de eettafel slaan
  - hoge klanken, bijvoorbeeld: een hoge gitaar snaar, piepertje van de kookwekker
  - Klik klanken, bijvoorbeeld: een woodblock, het klikken met een ballpointpen
  - Zoek eventueel andere makkelijk te maken geluiden bij de klanken.
  - Bedenk zelf nog andere geluiden.
- Het werkblad

### Zo doe je het

- Doe deze muziekactiviteit met een cliënt individueel.
- Sla een hoge toon aan.
- Observeer hoe de cliënt reageert. Positief, niet of negatief.
- Noteer op het werkblad welke klanken de cliënt beïnvloeden. Zo krijg je in kaart hoe de alertheid van de cliënt beïnvloed kan worden.
- Doe bovenstaande met alle klanken.

### Tips

- Mensen met een zintuiglijke beperking kunnen soms schrikken van bepaalde geluiden. Door te ontdekken welk effect bepaalde geluiden hebben kan hier rekening mee gehouden worden.
- Sommige geluiden zijn voor mensen met een auditieve beperking wel hoorbaar. Met deze activiteit kan je dit in kaart brengen.

**Naam cliënt:**

Datum	Welke klank	Met welk instrument of voorwerp	Positieve reactie	Geen reactie	Negatieve reactie	Bijzonderheden
	Helder					
	Dof					
	Licht					
	Zwaar					
	Hoog					
	Laag					
	Klik					