



10 minuten



groep



### Doel

Bij zeggenschap mag een kind ervaren hoe het is om te bepalen wat er gebeurt. Deze muziekactiviteit is een muzikale variatie op 'commando pinkelen'.

### Dit heb je nodig

- Instrumenten of voorwerpen zoals potten en pannen waarmee je geluid/muziek kunt maken

### Zo doe je het

- Leg uit welke commando's gegeven kunnen worden. Misschien moet je het eerst voordoen met 2 commando's. Als eerste commando geef je altijd aan: commando... spelen. Voorbeelden van commando's zijn: Commando.....hoog. De instrumenten worden met de armen hoog in de lucht bespeeld. Commando..... laag. De instrumenten worden laag bespeeld. Zacht, hard, snel, langzaam, boos, blij, verdrietig, zittend, springend, achterstevoren, onderstevoren, onder de tafel, achter de stoel etc.
- Bepaal welk kind de commando's mag geven.
- Dit kind geeft aan: commando.... Spelen. Iedereen gaat dan op zijn instrument spelen.
- Hierna komen er variatie commando's.
- Eindig met het commando.... Zacht of stil zijn.

### Tips

- Maak het moeilijker door de afspraak te maken dat wanneer het woord commando niet wordt gezegd maar alleen de opdracht de kinderen het niet mogen doen.
- Nog moeilijker is om bovenstaande te doen maar dan dat degene die de commando's geeft de handeling wel doet. Voor de spelers is het dan nog moeilijker om hun impuls te onderdrukken.
- Vraag aan het kind hoe het is om te ervaren dat hij mag bepalen wat er gespeeld wordt.
- Vraag aan de groep wat de leukste commando was.
- Wissel van rol en instrument.