

Mijn Lichaam, mijn lichaamsdelen memory

Spel 5



15 minuten



individueel



groep



Jeugd LVB, MVB

Doel

De cliënt benoemt lichaamsdelen en verschillen tussen jongens en meisjes.

Benodigdheden en voorbereiding



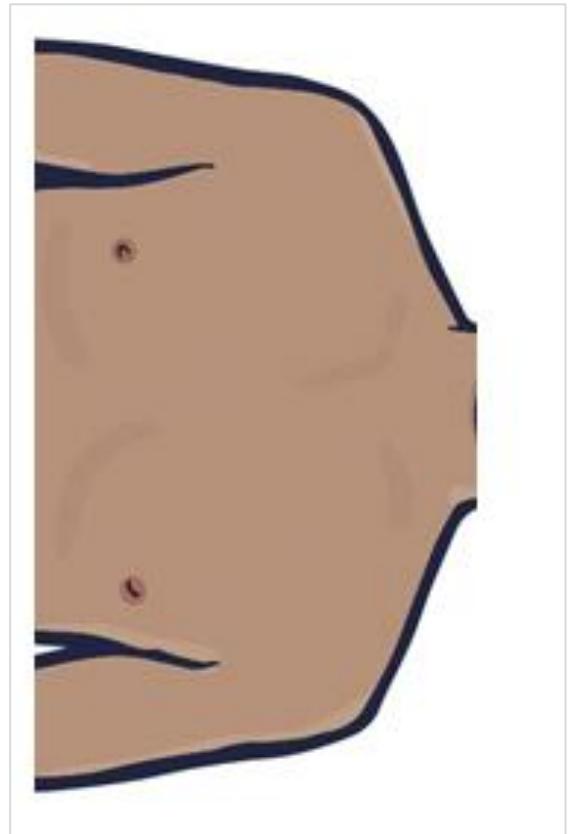
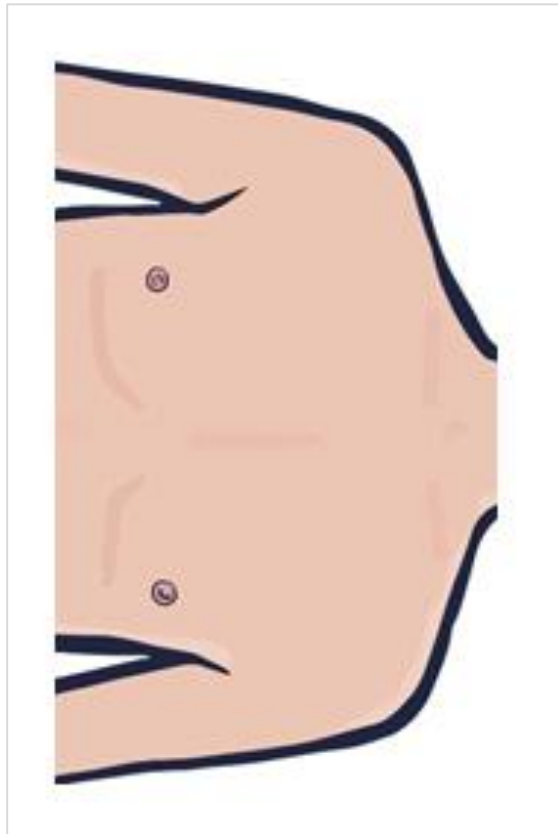
- Kaartjes mijn lichaam memory jongen en meisje. Kopieer de knipbladen 2x, zodat je setjes kunt maken van 2 lichaamsdelen. Kies vooraf wat je wilt spelen: jongen – jongen, jongen – meisje, meisje – meisje.
- Knip de kaartjes los zodat je ze los kan gebruiken.

Instructie

- Leg een setje plaatjes van een jongen en een setjes plaatjes van een meisje open op tafel en vraag aan de cliënt: wat zie je?
- Laat de cliënt dezelfde lichaamsdelen bij elkaar leggen. Welke verschillen vallen op?
- Benoem dat alle lijven er anders uitzien, dat is oké. Ieder lijf is uniek.
- Speel het spel memory lichaamsdelen. Je kunt kiezen voor jongen en meisje, jongen en jongen of meisje en meisje. De persoon die omdraait benoemt wat hij ziet.
- Bij twee dezelfde mag je de kaartjes hebben en mag je nog een keer. Wie heeft aan het einde de meeste kaartjes?

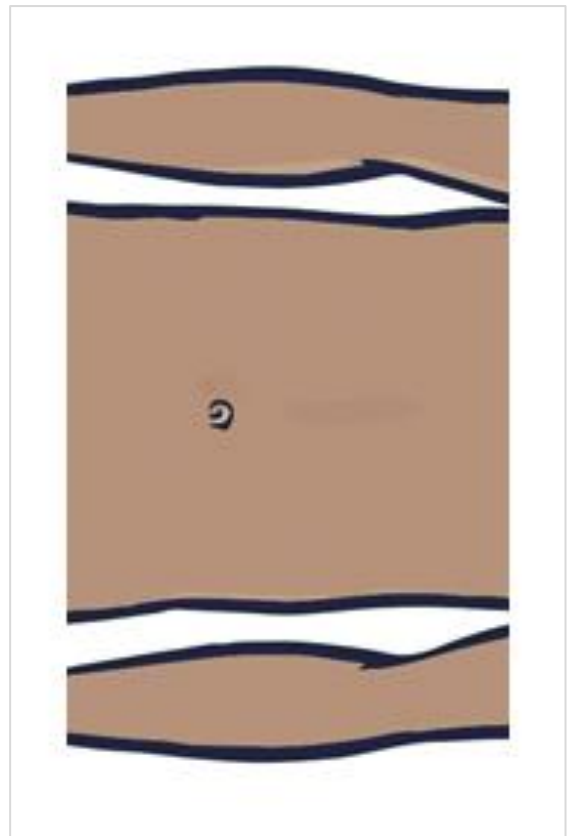
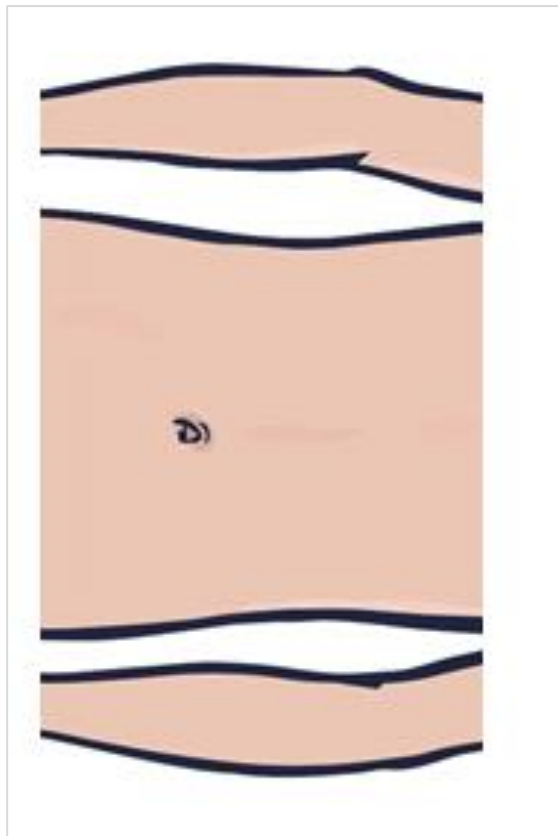
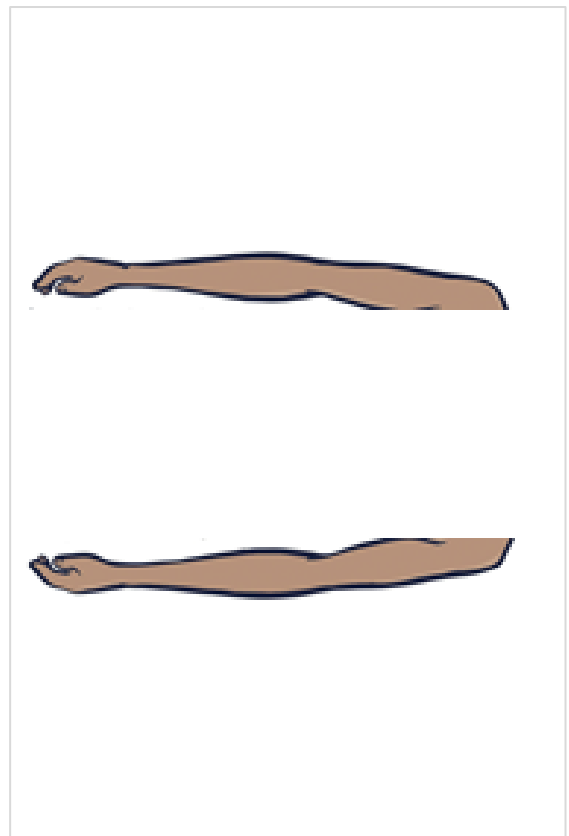
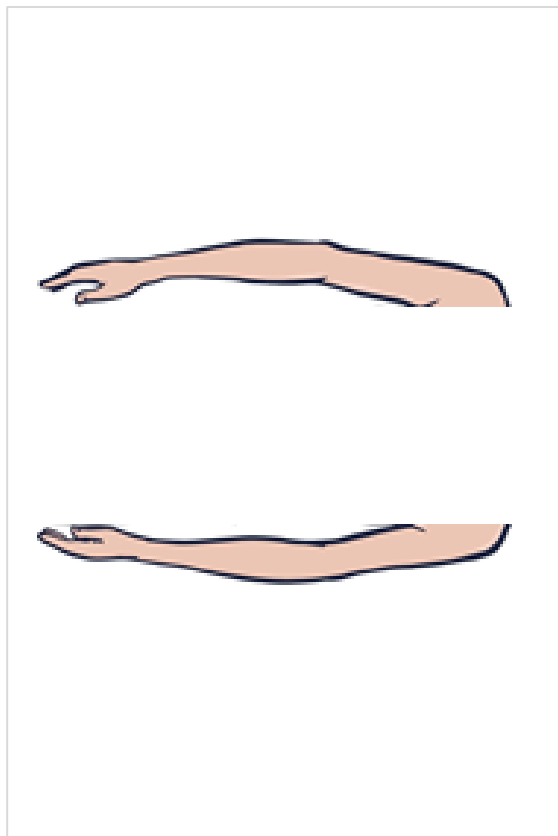
Mijn Lichaam, mijn lichaamsdelen memory

Knipblad 5.1



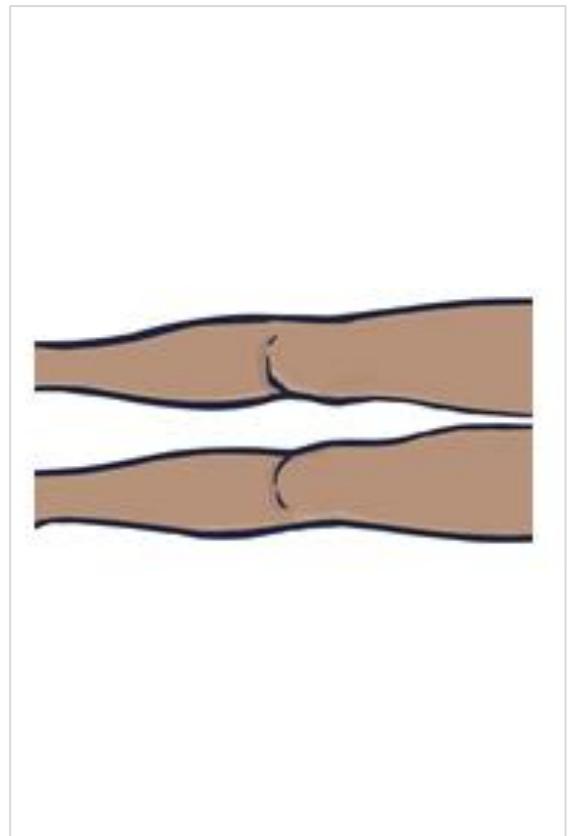
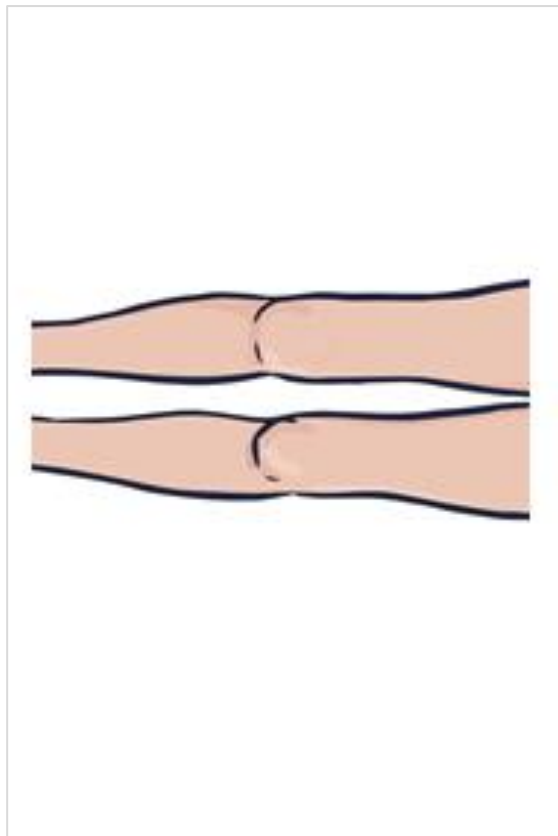
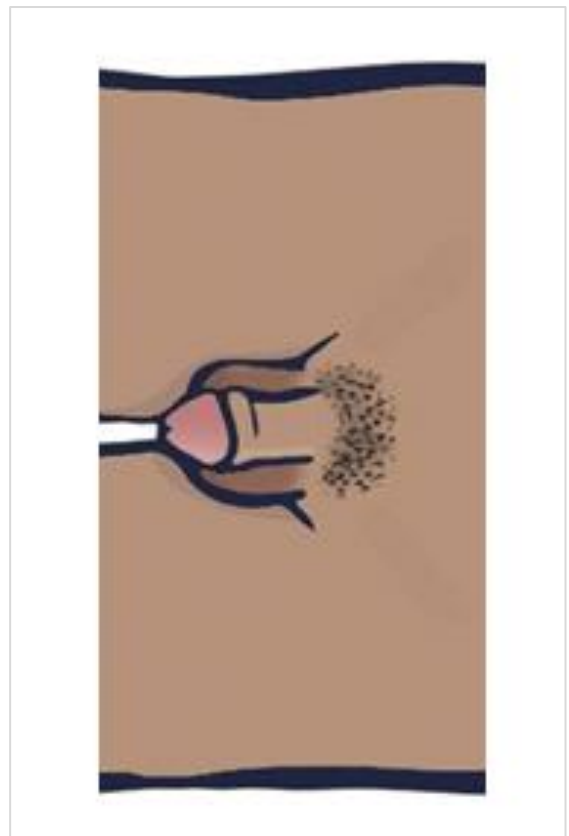
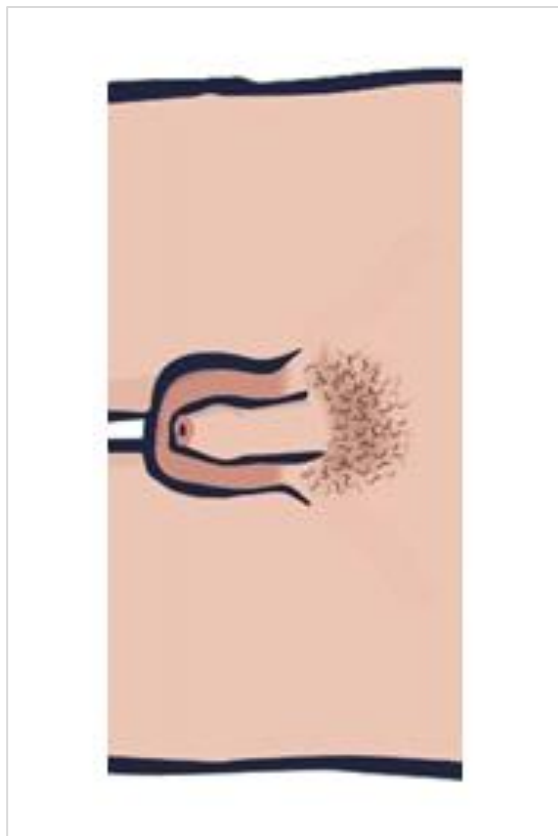
Mijn Lichaam, mijn lichaamsdelen memory

Knipblad 5.2



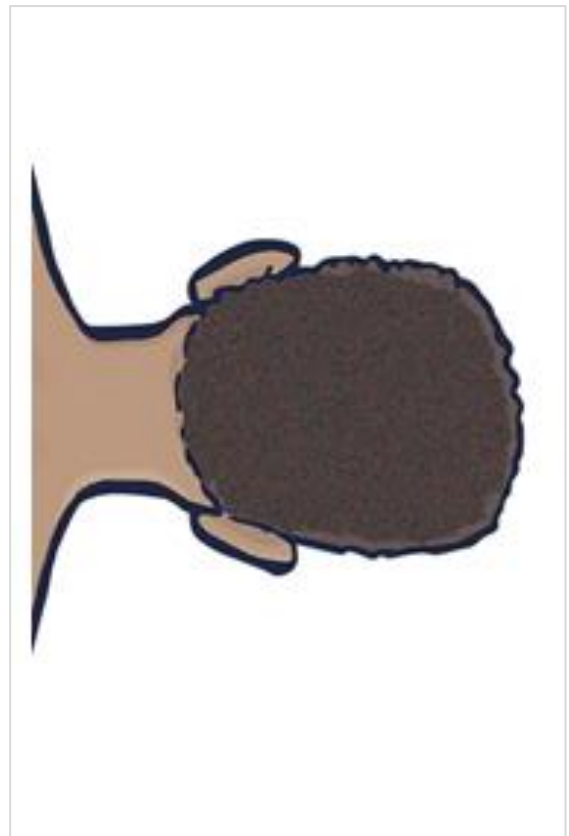
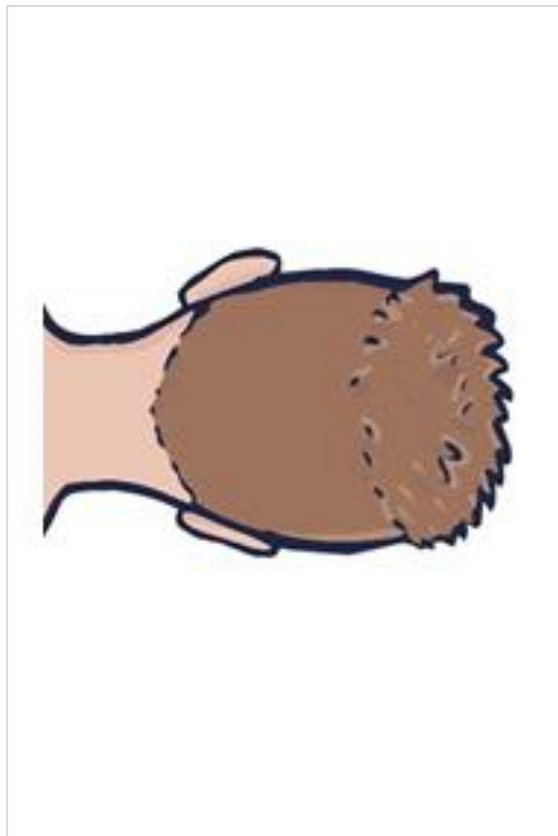
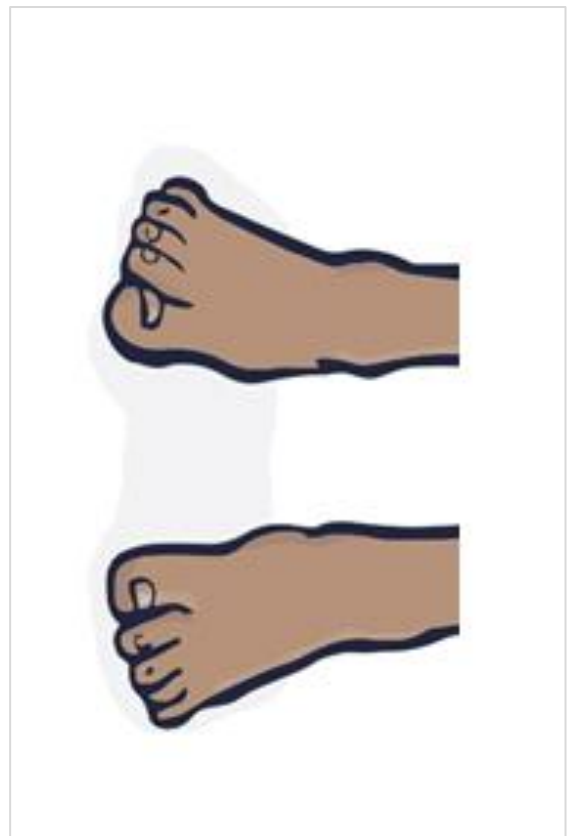
Mijn Lichaam, mijn lichaamsdelen memory

Knipblad 5.3



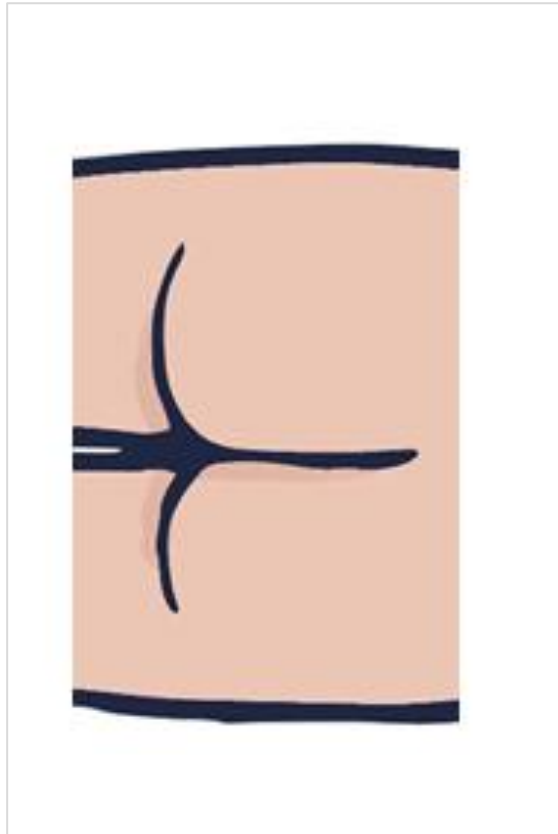
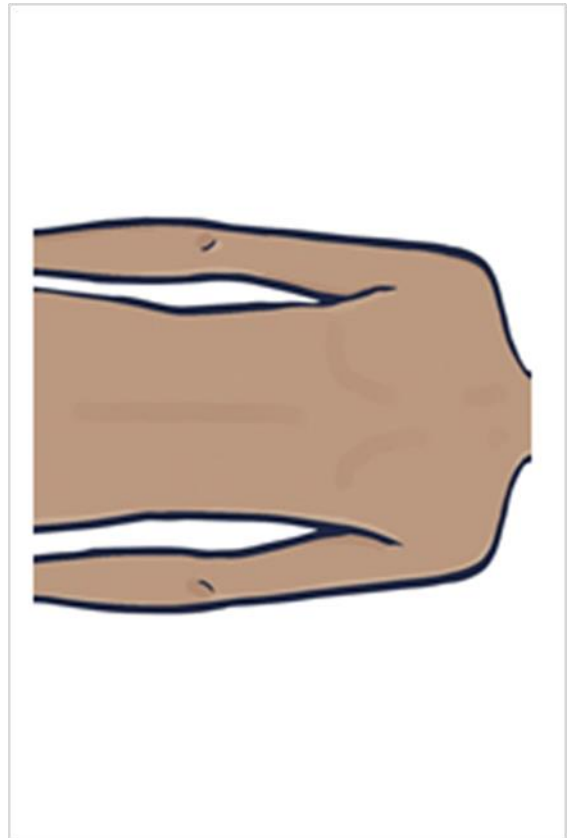
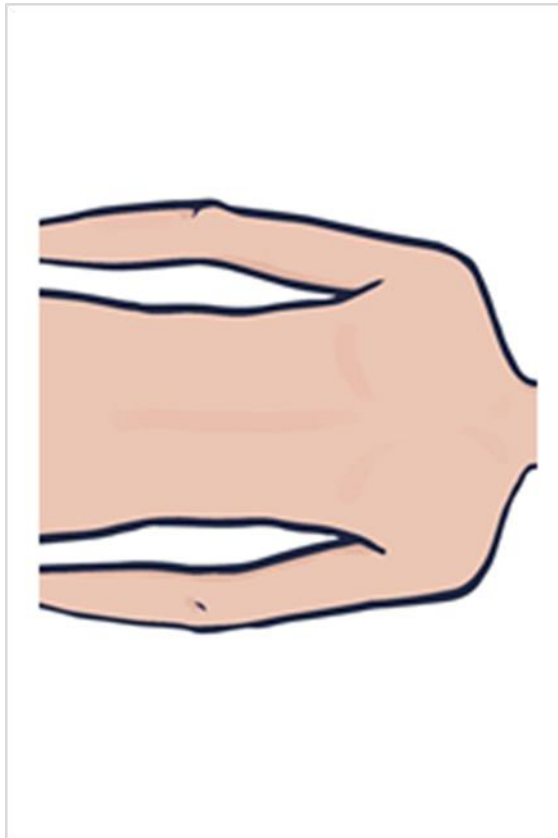
Mijn Lichaam, mijn lichaamsdelen memory

Knipblad 5.4



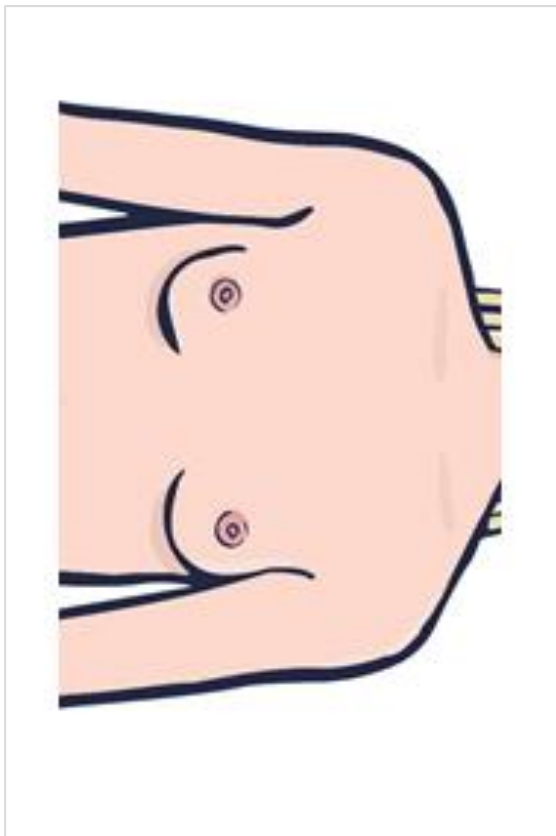
Mijn Lichaam, mijn lichaamsdelen memory

Knipblad 5.5



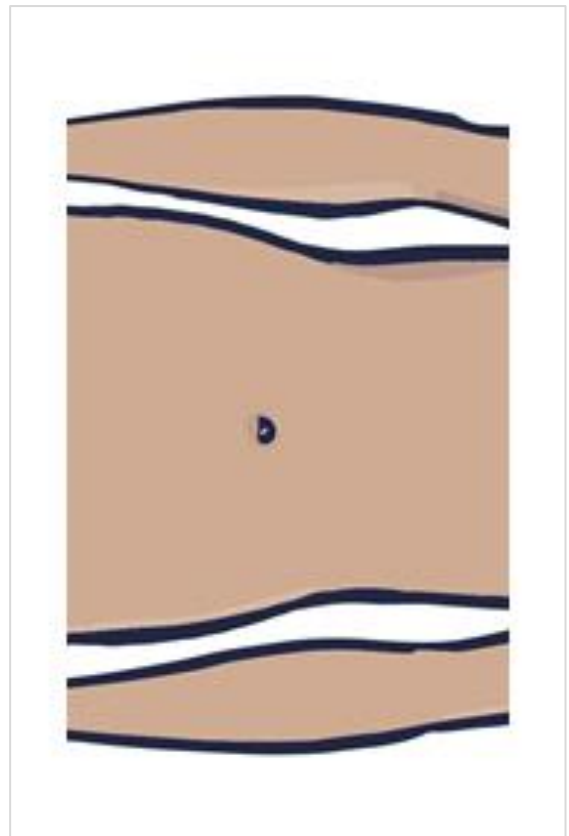
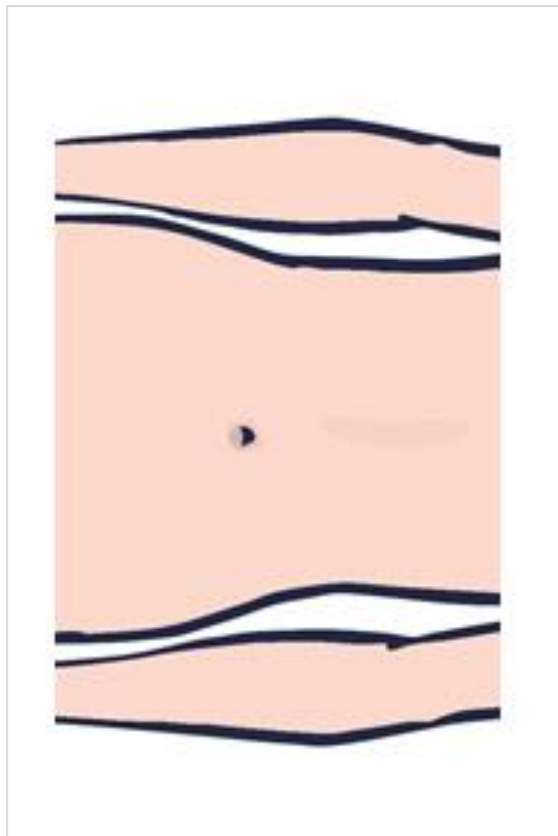
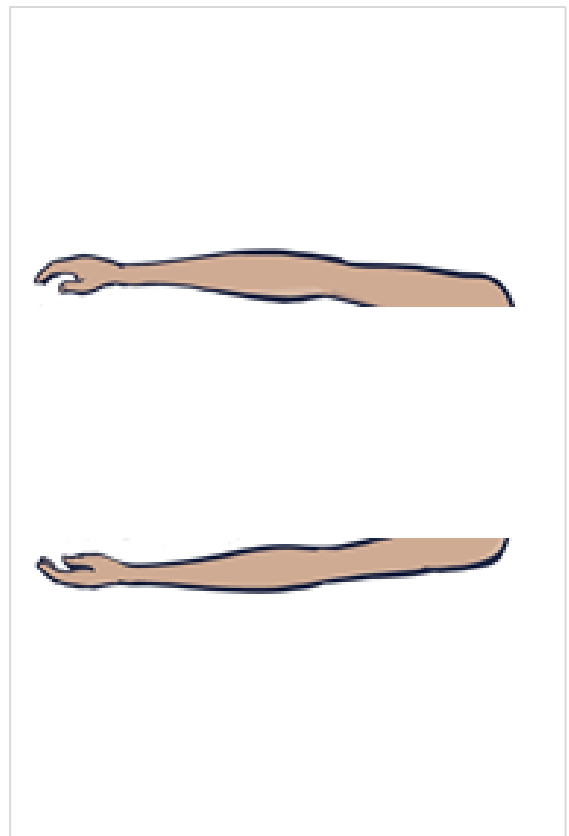
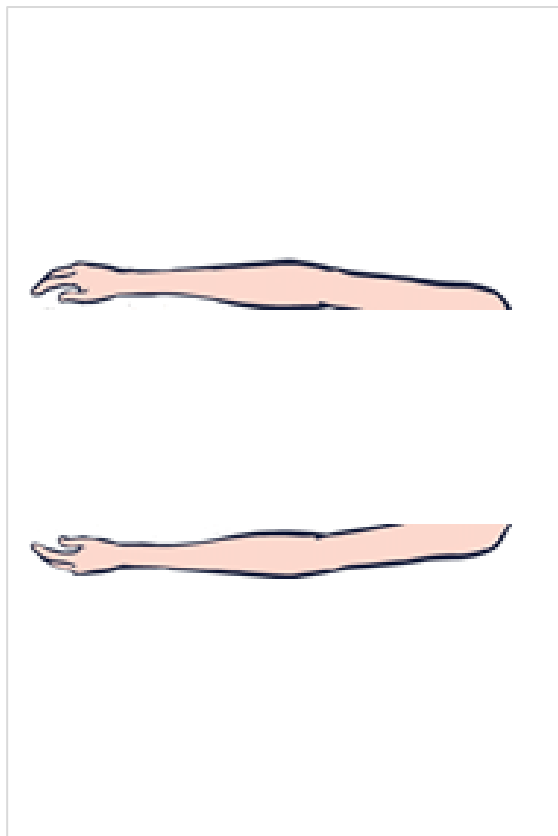
Mijn Lichaam, mijn lichaamsdelen memory

Knipblad 5.6



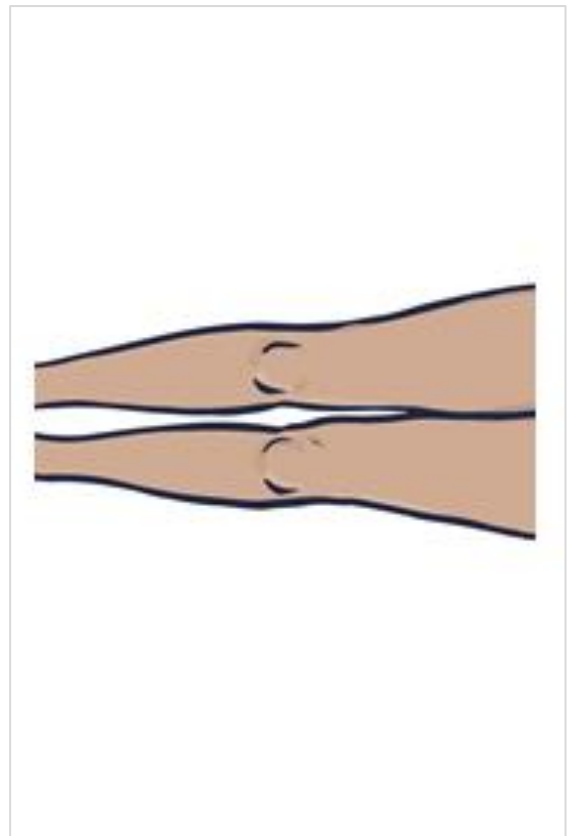
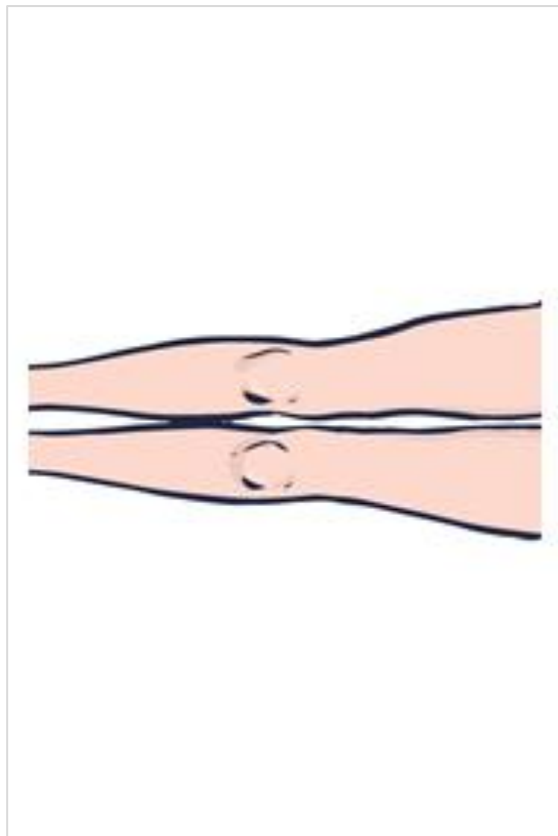
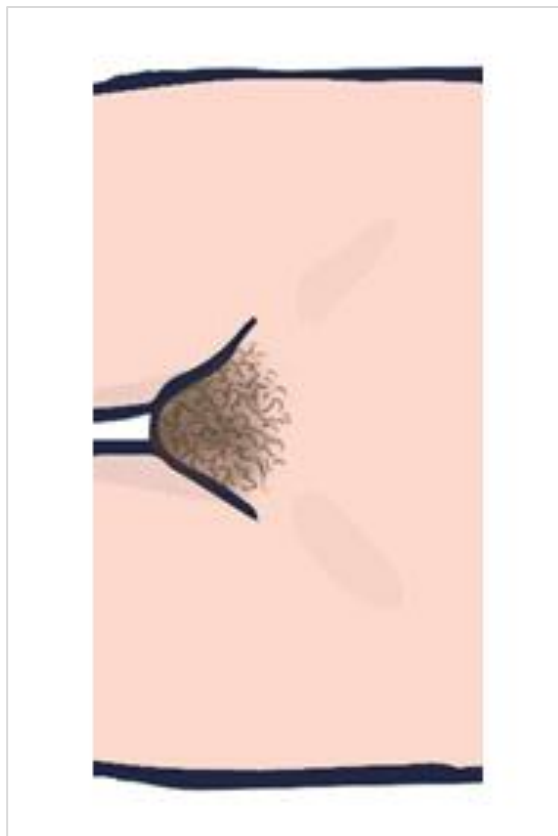
Mijn Lichaam, mijn lichaamsdelen memory

Knipblad 5.7



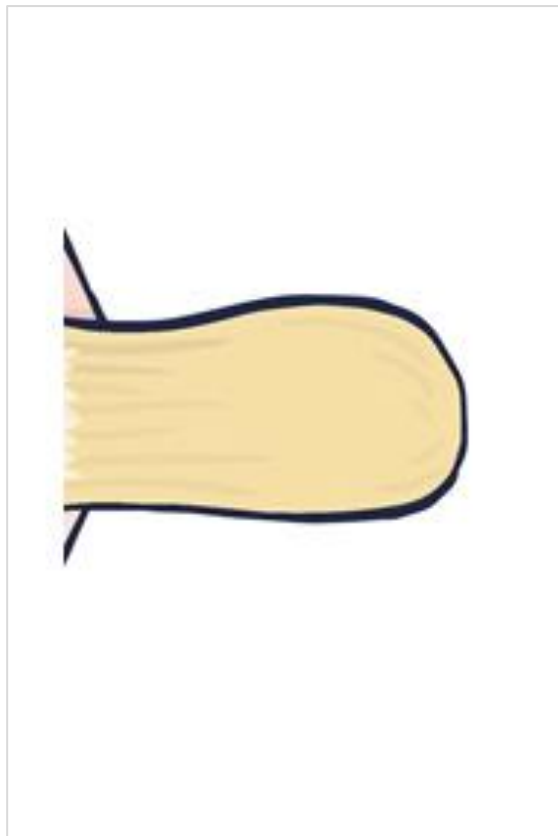
Mijn Lichaam, mijn lichaamsdelen memory

Knipblad 5.8



Mijn Lichaam, mijn lichaamsdelen memory

Knipblad 5.9



Mijn Lichaam, mijn lichaamsdelen memory

Knipblad 5.10

